**Сценарии использования инструмента Trackiti**

*Trackiti* — инструмент для начинающих разработчиков, позволяющий отслеживать, какие на данный момент имеются баги и фичреквесты от пользователей.

Данный документ описывает связь функций системы с бизнес целями и сценариями использования.

**Роли пользователей**

* Руководитель
* Участник разработки

**Бизнес-цели**

**BG1 Привлекать новых пользователей в свежее приложение путём его оптимизации и исправления багов**

**F1-1 Организация работы над багами**

Для того чтобы привлекать новых пользователей в свежее приложение путём его оптимизации и исправления багов

Я как руководитель

Хочу вносить в систему информацию о новом баге

**UC1-1-1 Добавление нового бага**

Допустим, я зашёл в систему как руководитель

И открыта вкладка «Баги»

Когда нажимаю «Добавить баг»

И заполняю необходимые поля

И нажимаю «Добавить»

Тогда в системе появляется баг со статусом «В работе»

**UC1-1-2 Редактирование бага**

Допустим, я зашёл в систему как руководитель

И открыта вкладка «Баги»

Когда нажимаю «Редактировать баг»

И изменяю необходимые поля

И нажимаю «Сохранить»

Тогда в системе обновляется баг

**BG2 Привлекать новых пользователей в свежее приложение путём добавления в него новых функций**

**F2-1 Организация работы над фичреквестами**

Для того чтобы привлекать новых пользователей в свежее приложение путём добавления в него новых функций

Я как руководитель

Хочу вносить в систему информацию о новом фичреквесте

**UC2-1-1 Добавление нового фичреквеста**

Допустим, я зашёл в систему как руководитель

И открыта вкладка «Фичреквесты»

Когда нажимаю «Добавить фичу»

И заполняю необходимые поля

И нажимаю «Добавить»

Тогда в системе появляется фича со статусом «В работе»

**UC2-1-2 Редактирование фичреквеста**

Допустим, я зашёл в систему как руководитель

И открыта вкладка «Фичреквесты»

Когда нажимаю «Редактировать фичу»

И изменяю необходимые поля

И нажимаю «Сохранить»

Тогда в системе обновляется фича

**BG3 Повышение прибыли путём добавления в разработку только окупающихся функций**

**F3-1 Анализ окупаемости добавленных функций**

Для того чтобы повышать прибыль путём добавления в разработку только окупающихся функций

Я как руководитель

Хочу просматривать в системе информацию о уже реализованном функционале

**UC3-1-1 Просмотр информации о добавленных функциях**

Допустим, я зашёл в систему как руководитель

И открыта вкладка «Реализованное»

Просматривая информацию о реализованных фичах и зная статистику новых пользователей, могу анализировать окупаемость каждой

**BG4 Повышение эффективности работы команды путём предоставления ей прозрачной информации о текущих задачах**

**F4-1 Получение данных о задаче**

Для того чтобы повышать эффективность своей работы

Я как участник команды

Хочу получать понятную информацию о текущих задачах

**UC4-1-1 Просмотр данных о задаче**

Допустим, я зашёл в систему как участник разработки в начале или в течение рабочего дня

И открыты вкладки «Баги» или «Фичреквесты»

Просматривая поля «Исполнитель», «Суть», «Технические детали», «Дедлайн», «Приоритет» и т.д.

Получаю все необходимые данные для организации предстоящей работы и её успешного выполнения

**BG5 Снижение издержек путём повышения оперативности реакции на новые задачи**

**F5-1 Оповещение участников разработки**

Для того чтобы снижать издержки путём повышения оперативности реакции на новые задачи

Я как руководитель

Хочу, чтобы через систему участники команды получали оповещения о новых задачах

**UC5-1-1 Отправка оповещений**

Допустим, я руководитель

И добавляю или редактирую задачу

После этого система оповещает ответственных за неё работников

**UC5-1-2 Получение оповещений**

Допустим, я участник команды

И в течение рабочего дня, когда я в системе

Получаю оповещение о новой задаче